Informe prueba 2

Programación web 007D

Fabiana Larêe Domínguez

Sección 007D

Introducción

En este informe se presentarán las tecnologías y metodologías utilizadas para desarrollar el caso de estudio perteneciente a la prueba número 2 de la asignatura Programación Web.

Tecnologías utilizadas

Para desarrollar esta prueba se utilizaron las tecnologías; HTML, Jquery, Java, AJAX, Bootstrap, CSS y Web service el cual fue usado para crear el convertidor de UF a Peso chileno. Todas estas tecnologías fueron necesarias para completar el sitio web del caso presentado y lograr así, una mejor experiencia para el usuario del sitio.

Para crear los mockups se utilizó la aplicación Balsamiq.